INSTRUCTION
SHEET SPECS:

Toy:	Pictionary Air
Toy #:	GGC71
Part #:	GGC71-0970-G2
Trim Size:	A4
Folded Size;	
Type of Fold:	
# of Color:	
Colors:	1 Black
Paper Stock:	White Offset
Paper Weight:	70 lb.

Black **HH2**

1 separated flyer sheets required:
*Battery Safety Information Sheet -- **32L-00001-2908_06-26-2018** *(or later)*

MIT SZABAD ÉS MIT NEM

SZABAD...
- Mutogatni a képre, amennyiben előtte rajzoltál már valamit. (További részletekért lásd a dobozt.)
- Bármit rajzolni, ami az adott szóval kapcsolatos – még ha csak nagyon lazán is kapcsolódik hozzá
- Szótagokra bontani a szavakat
- A „menj" helyett a „menny" szót, illetve a „ne felejts" helyett a „nefelejcs" szót használni stb.
- Szimbólumokat használni

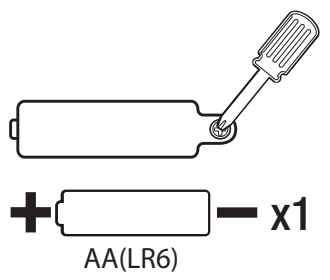
NEM SZABAD...
- Betűket és számokat használni
- A fület mutogatni az „úgy hangzik" kifejezésre, vagy vesszőket rajzolni a szó betűszámának jelzéséhez
- A csapattagokhoz beszélni, kivéve ha közölni akarod velük, hogy jól tippeltek
- Jelbeszédet használni

SZIGORÚSÁG
A csapatoknak a játék megkezdése előtt meg kell egyezniük abban, hogy mennyire pontos válaszokat várnak el egymástól a játékban. Például elfogadható-e a „hűtő" a „hűtőszekrény" helyett? Vagy a „nagyít" a „nagyítás" helyett?

ÁLLÍTSD BE A KIVETÍTÉST*
Vetítsd ki a Pictionary Air™ alkalmazást okoseszközödről a televíziódra egy Apple TV, Chromecast vagy hasonló, streamelésre alkalmas eszköz segítségével, követve a kompatibilis streamelő eszköz utasításait a hordozható készülék csatlakoztatására vonatkozóan. Ha a kivetítés nem sikerül, kompatibilis adapterek és kiegészítők (nem tartozék) használatával HDMI-n keresztül közvetlenül csatlakoztathatod eszközödet a televízióhoz. Ne feledd: a rajzoló ne a tévé, hanem az okoseszköz felé nézzen.

*A játék televízióra történő kivetítéséhez kompatibilis streamelő eszköz szükséges. Az okoskészülék és a kompatibilis streamelő eszköz nem tartozék. Az eszközkövetelményekre és támogatási frissítésekre vonatkozóan látogass el a **PICTIONARY.COM/SUPPORT** weboldalra.

AZ ELEMEK BEHELYEZÉSE
- 1 db AA (LR6) elemet igényel (tartozék).
- Csavarja ki az elemrekesz fedelében lévő csavart egy keresztfejű csavarhúzóval (nem tartozék).
- Helyezzen be 1 db új AA (LR6) elemet, ügyelve a jelzett (+/–) polaritásra.
- Helyezze vissza az elemtartó rekesz fedelét, és húzza meg a csavart.
- A hosszabb élettartam érdekében használjon alkáli elemeket.
- Elektrosztatikus forrás közelében zavar állhat be a termék működésében. A normál működés visszaállításához vegye ki, majd tegye vissza az elemeket.
- Óvja a környezetet! A terméket és az elemeket a háztartási hulladéktól elkülönítve selejtezze le. A szimbólum azt jelenti, hogy a termék nem kezelhető háztartási hulladékként. Forduljon a helyi hatóságokhoz, ahol hulladék-újrahasznosítási tanácsokat kaphat, és tájékozódhat az újrahasznosítható hulladékot gyűjtő helyekről.



©2019 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted.
Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel Toys Hungary Kft. 1139 Bp. Váci út 91, HU.

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

GKG81-ZW70
1102154935-HH2

mattel GAMES™

service.mattel.com

PICTIONARY AIR™
Játék

8+ | 2 CSAPAT

Kérjük, őrizze meg ezt az útmutatót, mert fontos információkat tartalmaz, amelyekre később is szüksége lehet.

TARTALOM: 1 db fényceruza, 112 db kétoldalú kártya, Kártyatartó, Játékszabály

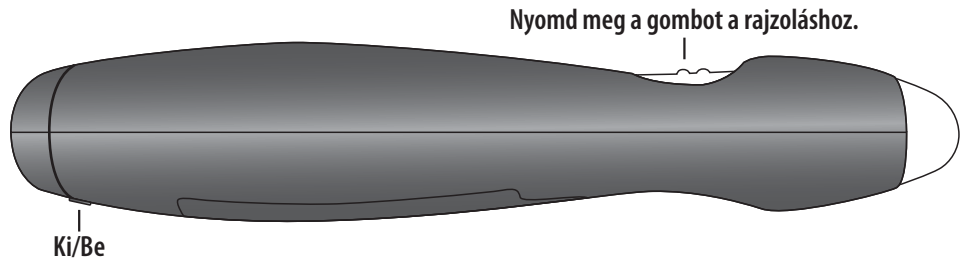
AZ ALKALMAZÁS LETÖLTÉSE
Töltsd le a Pictionary Air alkalmazást okoskészülékedre. Tekintsd meg a gyors, egyszerűen követhető útmutatót a játék elkezdése előtt. MEGJEGYZÉS: Az alkalmazás letöltését követően nincs szükség további adatforgalomra a futtatásához.

Letölthető az App Store-ból

SZEREZD MEG: Google Play

KAPCSOLD BE A PICTIONARY AIR FÉNYCERUZÁT
Állítsd a Pictionary Air™ fényceruzán található kapcsolót „be" állásba. Ekkor egy piros jelzőfény gyullad fel a ceruza végén, jelezve, hogy üzemképes állapotban van. A ceruza oldalán található gomb megnyomását követően a fény zöldre vált. Így fog világítani „rajzolás" közben. Megjegyzés: a ceruzát ki kell kapcsolni a játék befejezését követően, hogy ne merüljön az eleme.

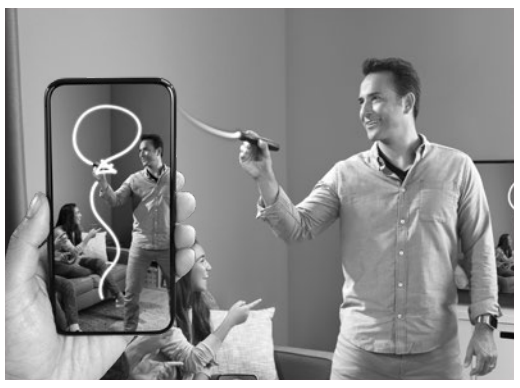
A játékhoz szükség van egy okoskészülékre és az alkalmazásra. Az alkalmazás ingyenesen letölthető. A szolgáltató külön díjat számíthat fel a plusz adatforgalomért.



KÉSZEN ÁLLSZ EGY ÚJ MEGKÖZELÍTÉSBŐL JÁTSZANI A PICTIONARY-T?

A JÁTÉK CÉLJA
TFelváltva rajzoljatok feladványokat a levegőbe, miközben csapattársaitok megpróbálják kitalálni a képernyőn megjelenő képek jelentését. A 10 kör után legtöbb pontot elérő csapat nyer!

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE
Alakítsatok ki két csapatot. Véletlenszerűen válasszátok ki a kezdő csapatot. A kezdő csapat kiválaszt egy rajzolót, aki először kezd el felvázolni egy képet.



Helyezzétek a kártyatartót a rajzolóhoz közeli helyre. A kártyák kétoldalúak, de nehézségük megegyezik. Válasszátok ki, hogy melyik oldalt akarjátok használni a játékhoz. Amikor végeztetek az adott oldallal, megfordíthatjátok a paklit, és folytathatjátok a másik oldallal.

MEGJEGYZÉS: A rajzolónak nem szabad látnia amit a képernyőre rajzol, még ha a játék ki is van vetítve a televízióra. Ezért olyan különleges és szórakoztató a Pictionary Air™. Ami azt illeti, a képernyőre kivetített kép csak összezavarhatja a rajzolót.

JÁTSSZUNK!
A rajzoló felvesz egy lapot a pakliból, és megnézi a lerajzolandó szavakat úgy, hogy más ne láthassa. Körönként csak egy kártyát húzhatsz, és nem húzhatsz újat, ha mind az 5 feladványt kitalálták.

Amikor a rajzoló jelzi, hogy készen áll, az alkalmazást kezelő játékos elindítja az **IDŐZÍTŐT**.

A FELADVÁNYOK TETSZŐLEGES SORRENDBEN FELRAJZOLHATÓK. A FELADVÁNYOK NEHÉZSÉGÜKBEN IS ELTÉRNEK. HA FIATALABB GYEREKEK IS RÉSZT VESZNEK A JÁTÉKBAN, KERESSENEK EGY-KÉT OLYAN FELADVÁNYT A KÁRTYÁN, AMELYEKET ŐK IS FELISMERNEK. ALTERNATÍV MEGOLDÁSKÉNT ÚGY IS BEÁLLÍTHATOD AZ IDŐZÍTŐT AZ ALKALMAZÁS EGYÉNI ÜZEMMÓDJÁBAN, HOGY A FIATALABB GYEREKEKNEK TÖBB IDEJÜK LEGYEN A RAJZOLÁSRA.

A rajzoláshoz **a ceruza világító végének a hordozható eszközre kell néznie.** Tartsd lenyomva a gombot a Pictionary Air™ fényceruzán, amikor rajzolni szeretnél. Engedd el a gombot, ha nem akarsz vonalat rajzolni. Annyiszor nyomhatod le és engedheted fel a gombot, ahányszor csak szükséged van rá a kép lerajzolásához.

Ha valaki kitalálja a feladványt, a rajzoló jelzi ezt, és az eszközt kezelő személy/csapattárs rögzíti a pontot az alkalmazásban. Minden helyesen kitalált feladvány 1 pontot ér.

Ha a rajzoló újra akarja kezdeni a rajzolást, azt kell mondania, hogy „törlés!". Ekkor az eszközt kezelő személy **TÖRLI** a képernyő tartalmát.

Amikor lejár az idő, a következő csapat rajzol és találgat. A játék folytatódik, váltva a csapatokat és rajzolókat.

A KÉPPEL VALÓ INTERAKCIÓ
Bátran mutogathatsz a feladványokra, azonban ez nem egyszerű mutogatós játék. **Először rajzolnod kell egy képet,** amire mutogathatsz.

KI NYERI A JÁTÉKOT?
A játék utolsó körét követően a legtöbb pontot elérő csapat nyer!

GYORSTIPPEK!

RAJZOLJ NAGYBAN!
A játék megkezdése előtt a rajzoló vázoljon fel egy nagy négyzetet, hogy lássa mekkora terület áll rendelkezésére.

MEGJEGYZÉS: A megvilágítás befolyásolhatja a játékélményt. Az Pictionary Air™ alkalmazás hasznos útmutatásokkal szolgál.



MUTOGASS!
Ez nem mutogatós játék, de mutogathatsz a rajzaidra.



TÖRÖLD A KÉPET!
Ha elveszítenéd a fonalat, és nem emlékeznél rá, hogy mit rajzoltál, kérj meg egy csapattársat, hogy nyomja meg az alkalmazás TÖRLÉS gombját a kép törléséhez és az újrakezdéshez.

