

Tempó:

A játékot pörgős ritmusban kell játszani. Ha megtöröd a ritmust, mert elmulasztod kimondani a következő szót vagy nem csapod fel azonnal a lapodat, amikor sorra kerülsz, szintén hibának számít, és el kell vened az egész büntipaklit.

Nincs leskelődés:

A kártyánkat a többiek felé fordítva kell felcsapni. Ha megnézed a lapodat, mielőtt a többiek megláthatnák azt, az hibának számít, és el kell vened az egész büntipaklit.

Speciális kártyák:

Amikor egy speciális kártyát csaptok fel, minden játékosnak azonnal végre kell hajtania a kártya



által diktált akciót, majd utána kell rácsapnia a büntipaklira. Ha valaki nem a megfelelő akciót hajtja végre, hibázik, és el kell vennie az egész büntipaklit. Ha mindenki a helyes akciót hajtja végre, akkor a leglassabban a paklira csapó játékos viszi a paklit.



Gorilla: Verd a mellkasod, mint egy gorilla!



Mormota: Mindkét keziddel kopogj az asztalon!



Narvál: Érintsd össze a két tenyered a fejed felett, „szarvat” formálva!



A játék vége

A játék akkor ér véget, ha egy olyan játékos, akinek elfogyott a saját paklija, elsőként csap le a büntipaklira – ő lesz a győztes.

Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemklub.hu
info@gemklub.hu



Tartalom:

- 64 kártya

Áttekintés

Cica, pizza, taco, gida, sajít – jól tartásod ésszben ezt az öt szót! Amint az egyik kártya megegyezik a kimondott szóval, minél gyorsabban rá kell csapnotok a „büntipaklira”. Aki a leglassabb volt, az kapja a paklit. Az lesz a győztes, aki előbb megszabadul a lapjaitól. De vigyázzatok!

Az agytekervényeitek nem mindig tudnak úgy forogni, ahogy szeretnétek.

Ez a játék legalább annyira különleges, mint a címe.

Jó szórakozást!



A játék célja

Szabadulj meg az összes lapodtól, és csapj le elsőként az asztal közepén lévő paklira, amint egyezést látsz vagy megjelenik egy speciális kártya.

Előkészületek

Keverjétek meg a paklit, és osszátok szét egyenlően a lapokat a részt vevő játékosok között (a kimaradó lapokat tegyétek vissza a dobozba). Ha 2-en, 3-an, 4-en vagy 5-en játszotok, mindenkinek osszátok 12 lapot.

Mindenki tegye maga elé a pakliját az asztalra, képpel lefordítva. A lapjaitokat tilos megnéznetek.

Húzópakli: minden játékos saját paklija.

Büntipakli: az asztal közepén heverő pakli (tehát a kijátszott kártyák).

Egyezés: ha a kártyán pontosan egy játékos által kimondott dolog látható.

A játék menete

Az osztó balján ülő játékos kezd, és felcsapja húzópaklija felső lapját, képpel felfelé az asztal közepére teszi, és közben azt mondja:

„cica”. Ezután a balján ülő játékos csapja fel húzópaklija felső lapját, és ráteszi erre a lapra, miközben azt mondja: „pizza”.



A játék így folytatódik („cica”, „pizza”, „taco”, „gida”, „sajít”), amíg egyezés nem történik:

azaz **ha a felcsapott kártyán az látható, amit a játékos éppen mond** (például egy pizzát ábrázoló lapot csap fel, miközben azt mondta: „pizza”).



Egyezéskor minden játékosnak minél gyorsabban rá kell csapnia tenyerével a büntipaklira. A leglassabb játékos megkapja a büntipakli összes lapját, és a húzópaklija aljára teszi. A következő kört ugyanez a leglassabb játékos kezdi, és felcsapja húzópaklija felső lapját az asztal közepére, miközben azt



mondja: „cica”. Azután a többiek kerülnek sorra: „pizza”, „taco” stb.

Figyelem!

Ha valakinek elfogyott a húzópaklija, amikor sorra kerül, még mindig ki kell mondania a sorban következő dolog nevét („cica”, „pizza”, „taco”...), és rá kell csapnia a büntipaklira egyezés esetén.

Hiba:

Ha akkor csapsz rá a büntipaklira, amikor nem kellene, vagy elindítod a mozdulatot, de visszahúzod a kezdet, hibának számít, és el kell vened az egész büntipaklit.

